

AUX RÔLISTES PERCHES

Assemblée Générale - 10/07/2022 de 14h04 à 14h45

Présents :

Membres du bureau :

PASQUIER Bertrand	Président	Présent
BOUZIAT Mathilde	Vice-Présidente	Présente
PASQUIER Sabrina	Trésorière	Présente
GARCIA Franck	Secrétaire	Présent
CZEKMANY Sinahi	Secrétaire	Présente
VALDES Adrien	Responsable Organisation	Présent
SAINT-AUGUSTIN Benjamin	Responsable Communication	Présent

Membres de l'association :

Samuel Garcia	Camille Caudrelier	Daniel Mascaron
Myriam Jayle	Marie Lagrèze	Vincent Staincq
Benjamin Saint-Augustin	Jean-René Feger	François Paris
Ambrosia Dandré	Fabien Meyer	François Boussicault
Thibault Tagliatela	Marie Meyer	Didier Boussard
Marie Berra		

Il a été procédé à l'examen des points suivants à l'ordre du jour :

- 1) bilan annuel des cotisations, du nombre de membres et de la trésorerie
- 2) partenariats et événements
- 3) vote pour différents ajouts au règlement intérieur
- 4) achat de goodies, livres et matériel pour et par l'association
- 5) divers
- 6) élection des membres constituant le nouveau bureau

1) bilan annuel des cotisations, du nombre de membres et de la trésorerie

La trésorière Sabrina PASQUIER fait état du bilan comptable et du bilan moral de la saison 2021-2022. Celle-ci s'est très bien déroulée pour l'association, puisque c'est la meilleure année tant sur le plan financier que sur le plan du nombre d'adhésions enregistrées.

Au jour de la clôture des cotisations il y a de cela un mois, l'association compte 57 membres, alors que lors de l'Assemblée Générale précédente elle en comptait 35. Le compte bancaire de l'association est au beau fixe : 1887,30€.

Dans l'éventualité où un membre souhaiterait connaître le détail des dépenses et des rentrées d'argent de l'association, un cahier de compte est disponible. Il est mis à disposition des membres à l'adresse du siège social de l'association. Dans les derniers achats, on peut notamment mentionner la boîte d'initiation du jeu de rôle "Tiny : Opération Hot Dogs", en vue d'une éventuelle intervention auprès de la MECS. Il est, tout comme l'ensemble de la ludothèque, disponible au prêt au siège social.

L'association doit assumer les frais courants qui permettent son fonctionnement (cartes de visite, frais d'hébergement du site, assurance, carte bancaire, abonnement premium à Roll20), mais elle a aussi investi cette année dans des équipements publicitaires (kakémono, nappes, cartes de visite, QR Code, etc.)

Les membres qui le désirent peuvent renouveler leur cotisation pour la saison 2022-2023 auprès de la personne élue en tant que trésorier ou trésorière dès la fin de l'Assemblée Générale. Un email d'information afin de rappeler aux membres qui ne se sont pas réinscrits qu'ils ont la possibilité de le faire sera envoyé début octobre. Le nouveau bureau sera également chargé de refaire les cartes de membres.

2) partenariats et événements

- *soirée de clôture avec les Terres d'Ouest* (samedi 2 juillet)

L'association tarbaise de jeu de rôle Terres d'Ouest a très obligeamment invité les Rôlistes Perchés à participer à la soirée de clôture pour la saison de leur association, dans l'idée que maîtres de jeu et joueurs des Perchés et des Terres d'Ouest se mélangent, apprennent à se connaître et puissent découvrir de nouveaux univers, jeux de rôles et maîtres de jeu.

Tous les Perchés qui se sont rendus à l'événement notent l'accueil extrêmement chaleureux des Terres d'Ouest, ainsi que l'organisation parfaitement au point mise en place. Lorsque nous sommes arrivés à la Maison des Association (qui est par ailleurs un lieu très agréable pour jouer), les tables étaient déjà prêtes et la trésorière des Terres d'Ouest avait même prévu de quoi boire et manger pour toutes les tables. L'ambiance était très conviviale.

Les Rôlistes Perchés se réjouissent de cette rencontre et espèrent avoir l'occasion de retrouver les Terres d'Ouest sur d'autres événements et de rejouer ensemble autour d'une ou plusieurs tables.

L'association remercie également plus spécialement deux de ses membres, Myriam JAYLE, pour son implication et pour avoir mis en contact les deux associations ; mais aussi Thibault TAGLIALATELA, qui est présent sur chaque événement et qui investit beaucoup de son temps à chaque fois qu'il faut représenter l'association.

- *Pic Geek Day* (samedi 2 juillet)

Ce festival du manga et de la culture geek s'est déroulé à Aureilhan, près de Tarbes, la journée juste avant la soirée de clôture mentionnée plus haut. L'association y a été représentée par plusieurs membres, qui, malgré la fatigue, les fortes chaleurs et la faible fréquentation, ont assuré leur présence et leur motivation sur le festival.

Il n'y a eu aucune partie de jeu de rôle jouée, étant donné que les personnes intéressées ne pouvaient jouer qu'une vingtaine / trentaine de minutes. L'événement est donc plutôt sympathique et positif dans l'ensemble, mais si c'est à renouveler, il faut repenser le format des initiations.

- *Olor'On Joue* (Oloron-Sainte-Marie, 27 et 28 août)

L'association a confirmé auprès de l'organisation sa participation à l'événement pour proposer des initiations au jeu de rôle sur le festival, aux côtés des associations avec qui elle collabore depuis plusieurs années maintenant : Meeplejuice et l'Ordre de la Main d'Argent. Le festival a lieu en plein air, commence à 10h et accueille les publics de tous âges.

Un lien d'inscription a été mis à disposition dans le channel Discord dédié à l'événement pour ceux et celles qui souhaitent être bénévoles au sein du festival. Les Rôlistes Perchés sont également invités à rejoindre le Discord de l'association Meeplejuice.

En termes d'organisation, les bénévoles se voient offrir les repas et une boisson par ½ journée. Traditionnellement, les bénévoles se déguisent (médiéval, steampunk, etc.) afin d'animer la convention.

- *RPGers* (19 et 20 août)

Les Rôlistes Perchés ne s'y rendront pas en tant qu'association, mais il est néanmoins possible d'y aller simplement en tant que joueur ; cette convention de jeu de rôle rassemble des grands noms du JDR mais propose aussi des concours à thème de masterisation, d'écriture, etc.

- *Ourobouros* (octobre)

Cette convention de jeu de rôle accueille déjà deux autres associations, les Terres d'Ouest et la Guilde Alpha. Les Rôlistes Perchés y ont été invités cette année dans l'optique, pour le Ourobouros Syndicate dont fait partie le président des Terres d'Ouest, que certains membres des Rôlistes Perchés puissent rejoindre l'organisation pour les années suivantes.

Pour ceux qui souhaitent participer à l'événement, cette convention regroupe généralement des joueurs expérimentés sur des parties très longues.

Au niveau pratique, il est possible de dormir sur place (camping ou hôtel).

- *Les mystères de la cité* (septembre 2023)
- *Téléthon* (fin 2022) : Il est possible de proposer ou de rechercher des lots dès maintenant (par exemple l'Alchimiste propose des repas gratuits à gagner).

Pour rappel : le covoiturage est possible si des membres souhaitent participer aux événements cités ci-dessus.

3) vote pour différents ajouts au règlement intérieur

- cotisation à 1€ pour les mineurs de moins de 10 ans

L'ajout au règlement intérieur de ce point de règle vise à intégrer un public de très jeunes joueurs, afin de proposer des initiations dès le plus jeune âge. Toutefois, afin de responsabiliser les enfants et les parents, les membres du bureau s'accordent sur l'idée qu'un euro symbolique de cotisation est envisageable.

Les mineurs de moins de 10 ans devraient cependant être accompagnés d'un parent ou tuteur légal lors de la partie. Pour les mineurs de plus de 10 ans, la présence d'un membre du bureau responsable d'assurer le bon déroulement de la partie est requise.

VOTE : **POUR**, à l'unanimité.

- inéligibilité pendant un an à un poste de membre du bureau si le membre a été destitué pour faute grave

Le président Bertrand PASQUIER, après la suggestion de Jean-René FEGER, propose cette modification du règlement intérieur au vote. Si un membre élu à un poste au sein du bureau se voit démis de ses fonctions en raison de son comportement (pour la définition de faute grave, se référer au règlement intérieur), celui-ci aura l'interdiction de se présenter à nouveau lors de l'élection à un poste du bureau pendant un an.

VOTE : **POUR**, à l'unanimité.

- fixer une date butoire, après laquelle on ne peut plus accepter les candidatures pour élire un membre du bureau

Vincent STAINCQ soulève le point suivant : jusque-là, les membres de l'association pouvaient se présenter librement, jusqu'au moment du vote, donc y compris le jour même de l'Assemblée Générale, s'ils voulaient candidater pour un poste de membre du bureau.

Néanmoins, au vu du nombre important de procurations qui sont en jeu, les candidatures de dernière minute peuvent être difficiles à prendre en compte si l'on veut respecter les intentions de vote en tant que mandataire. Pour cela, il serait peut-être préférable de mettre en place une date limite, après laquelle les membres ne pourront plus se présenter. Les membres du bureau proposent d'arrêter cette date à une semaine avant l'Assemblée Générale, sauf dans le cas où le poste resterait vacant par manque de candidat. De même, il pourrait y avoir des cas exceptionnels autorisant la présentation d'un candidat après la date butoir. Ces cas exceptionnels sont laissés au jugement des membres du bureau.

VOTE : **POUR** - 6 / **BLANC** - 1

On peut noter aussi cette année la démarche du Responsable de Communication Benjamin SAINT-AUGUSTIN de créer un channel dédié aux élections, où sont décrits les responsabilités correspondant à chaque poste ainsi que les candidats qui se présentent, et ce un mois environ avant l'Assemblée Générale.

4) achat de goodies, livres et matériel pour et par l'association

Les membres du bureau proposent de noter des noms de jeux de rôles et de matériel pouvant faire l'objet d'un achat avec les fonds de l'association, dans le but d'enrichir la ludothèque et de proposer des livres et des boîtes d'initiation à ceux qui souhaitent masteriser au sein de l'association ou lors des événements. Le prochain bureau pourra disposer de cette liste afin de voter pour ou contre l'achat de certains des titres cités.

- **boîtes d'initiation Chroniques Oubliées** (Fantasy, Cthulhu, Contemporain...) : faciles à prendre en main pour des MJ débutants, avec de nombreuses aides de jeu et accessoires, il y a tout en main pour démarrer et proposer des univers qui seront familiers pour un public non-initié.
- **Jouer des parties de Jeu de Rôle** : ce livre regroupant des conseils et des réflexions sur la manière de jouer et d'améliorer sa façon de jouer. L'association possède déjà, dans sa ludothèque, le livre de la même collection *Mener des parties de jeu de rôle*.
- **Donjons et Dragons, le jeu de plateau** : ce jeu de société immersif est une porte d'entrée idéale pour les joueurs non-initiés. Les parties mêlent narration et jeu de plateau afin de pouvoir appréhender plus facilement le fonctionnement des JDR.
- Livres et scénarios de **Sombre** : ce jeu de rôle au format très adaptable permet de lancer des parties très courtes, de 20-30 min, ce qui est idéal pour les conventions et les festivals où les visijoueurs et visijoueuses n'ont pas toujours le temps de rester plusieurs heures à un même stand.

François PARIS propose d'utiliser le site internet pour mettre en avant de manière plus claire et plus évidente le contenu de la Ludothèque, pour que cela soit plus facile d'accès aux membres, mais cela pourrait aussi être un plus qui peut attirer de nouveaux adhérents.

Côté goodies, il reste des crayons, des masques et des ecocups. Une commande est en cours pour des pistes à dés, même si Sabrina rencontre quelques difficultés pour joindre le fournisseur. Le chèque est envoyé mais il n'a pas encore été retiré.

D'autres commandes pourront se faire prochainement pour des t-shirts et peut-être des ecocups car il en reste très peu. A voir avec le prochain bureau.

5) divers

- rachat de cartes de visite : VOTE - POUR à l'unanimité.
- demande de subvention auprès des mairies, département et région : le dossier et sur le Drive de l'association, les nouveaux membres du nouveau bureau seront donc en charge de le remplir dans l'objectif d'obtenir les fonds nécessaires à la location d'une salle ou d'un petit appartement que l'on mettrait à disposition des membres pour les parties, événements, réunions et assemblées générales.
- Il serait également très bénéfique que les prochains membres du bureau se rendent au forum des associations (1er samedi de septembre).

6) élection des membres constituant le nouveau bureau pour la saison 2022-2023

Ont été élus, par l'ensemble des membres de l'association présents, ou ayant donné leurs procurations, aux postes de :

- *Président* : Bertrand PASQUIER – 30 voix sur 39
- *Vice-Président* : Franck GARCIA – 32 voix sur 39
- *Trésorière* : Sabrina PASQUIER – 29 voix sur 39
- *Secrétaires* : Benjamin SAINT-AUGUSTIN et Marie MEYER – respectivement 32 et 34 voix sur 39 (élection bi-nominale)
- *Responsable Organisation* : Jean-René Feger – 31 voix sur 39
- *Responsable Communication* : Samuel Garcia – 27 voix sur 39

Liste des tâches à faire
(tâches restantes réunion du 22/05/22 + AG du 10/07/22)

<u>Tâche</u>	<u>Responsable</u>	<u>Délai</u>	<u>Etat</u>
projet pour la demande de subventions			
lecture / tri des mails MAJ de la liste des cotisations	tous les membres du bureau		
CR AG	Franck et Sinahi	15 jours	
cartes de membres saison 2022-23			
démarchage lots Téléthon			
changements des points du règlement intérieur	Franck et Sinahi	30 jours	
intégrer la ludothèque au site internet	Benjamin / Franck		
forum des associations			